

♠ D 3
 ♥ E Kn 6
 ♦ E Kn 4
 ♣ E 6 5 3 2

♠ 5
 ♥ 10 8 5 3
 ♦ K 10 9 8 5
 ♣ K Kn 10

┌ N ┐
 V Ø
 └ S ┘

♠ 7 6 2
 ♥ K 7 2
 ♦ D 7 6 3 2
 ♣ D 9

♠ E K Kn 10
 9 8 4
 ♥ D 9 4
 ♦ — — —
 ♣ 8 7 4

Kontrakt: 6 spar. Utspill: ruter 10.

De har 11 stikk, men det rekker ikke. De skal ha 12 stikk. De kan ta finessen i hjerter og håpe på at Vest har Kongen annen. Da får De tre hjerterstikk. Eller De kan forsøke å godspille kløverne. Det høres fornuftig ut, men da må De ikke gå frem slik spilleren gjorde da spillet forekom:

Han stakk med ruter ess og kastet en kløver. Så fulgte kløver ess og en kløver til. Vest kom inn og skiftet til hjerter. Syd stakk med esset og stjal en kløver med høy trumf. Så fortsatte han med spar ess og en spar til Damen, i håp om trumfsits 2—2. Da er nemlig spillet hjemme, med to godspilte kløver til avkast av hjertertaperne. Men slik satt det ikke. Øst hadde tre trumf, og det måtte bli bet.

Har De oppdaget vinner sjansen? Dekk ruter 10 med Knekten på bordet, Øst bruker Damen og nå lar De Øst, den ufarlige hånd, være inne idet De selv kaster en kløver. Det kommer vel trumf tilbake. De stikker med spar ess, spiller kløver til esset og kaster en kløver på ruter ess. Så stjeler De en kløver, spiller bordet inn på spar Dame og stjeler nok en kløver. Derpå trumfer De ut, og med hjerter ess som innkomst kan De nå fritt innkassere de to godspilte kløver til avkast av hjertertaperne.

Igjen et eksempel på at det er lurt å ha *taper-på-taper*-metoden i tankene.